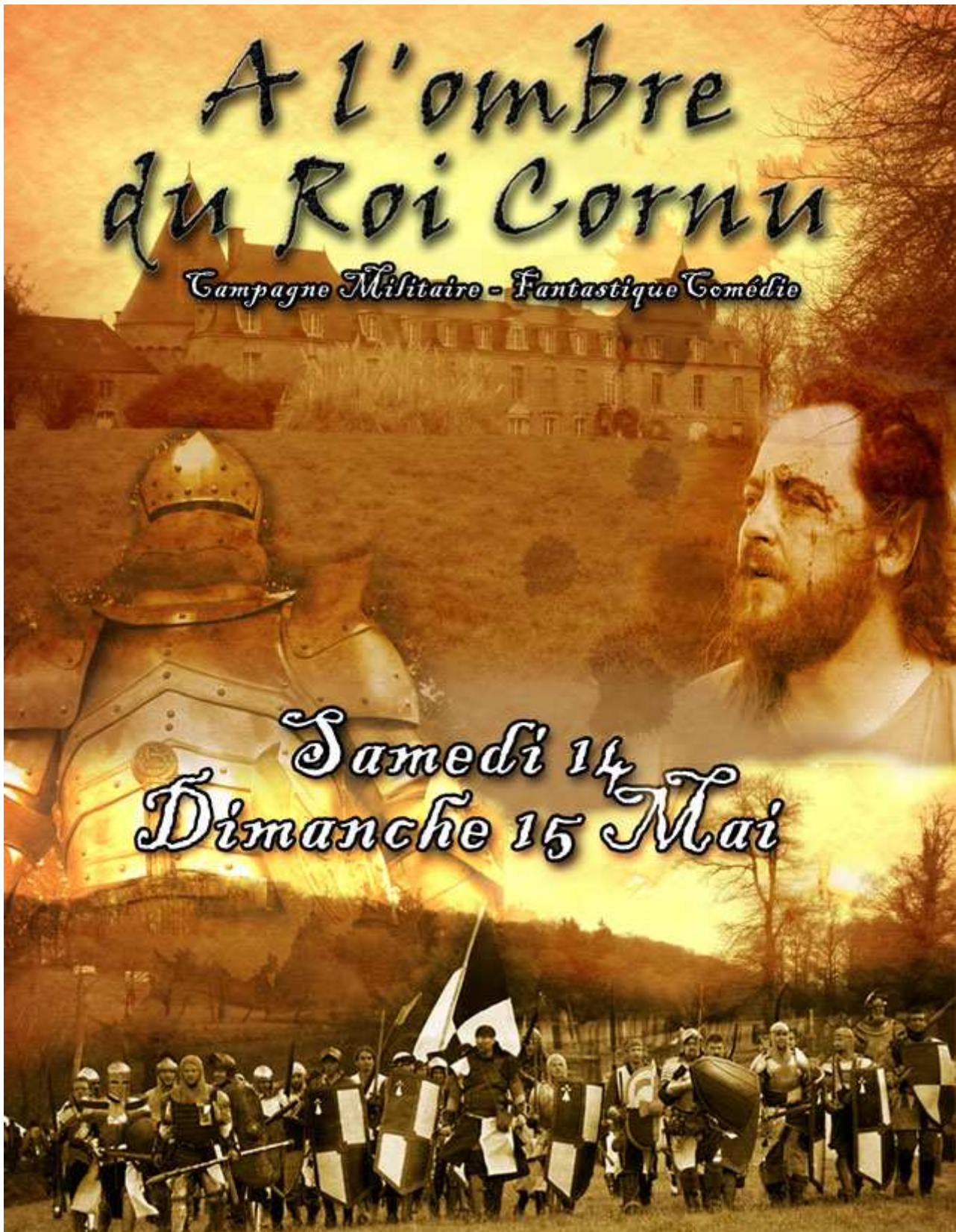


« A l'ombre du Roi Cornu » Samedi 14 Soirée au Dimanche 15 Mai 2011



Samedi 14
Dimanche 15 Mai

« La Fantastique Comédie » Association 1901

Le jeu

Il s'agit d'un intermède entre deux Mythodeas...Il permet à la fois de développer le background de la compagnie Caradoc mais aussi de proposer une activité intensive et à rebondissements ponctués de missions variées. Il est ouvert à tous et pas uniquement aux joueurs allant à Mythodea. Le jeu aussi est très orienté Immersif ! Nous privilégions les notions de décorum et d'ambiance.

Anno 1211, Nova Britannia : Une terre...

La compagnie Caradoc se voyait attribué une terre dans les landes désolées à l'ouest du continent. Pour nous tous, c'est l'espoir d'une nouvelle vie !

A vivre dignement sans les droits et obligations que nous avons vis-à-vis d'une noblesse Bretonienne.

Au mois de Septembre, nous décidâmes d'envoyer un petit groupe de tirailleurs afin de cartographier ce territoire, de débroussailler les lieux et de préparer notre arrivée. Un mois est passé et nous n'avons aucunes nouvelles de nos cinq hommes. Seul un pigeon voyageur nous informâmes à leur arrivée de l'endroit exact de leur camp : un ancien château et de vastes plaines entourées par les bois. Mes hommes et moi sommes arrivés sur ces terres depuis peu...

Des os calcinés, des restes de repas, des traces d'un camp de huttes ont pu être retrouvé. Par contre, aucunes traces de nos compagnons...

Des bruits de tambours ont rythmé notre première nuit. Il semble que nous ne sommes pas seuls en ces lieux...

Le matin, des vivres ont disparu et au loin des fumeroles s'échappent de la forêt entourant la petite plaine. Nous dressons les palissades... En espérant qu'elles nous ne seront d'aucunes utilités.

Hélas...

Le Site de jeu

- *Le château du Bois de la Roche et ses dépendances*
- *Au centre de la Bretagne (56430 - Mauron)*
- *110 Ha de plaines et de bois*
- *Des chemins creux*
- *Des étangs, une rivière, des ponts*
- *Un site sécurisé et clos*
- *Des sanitaires, de l'eau, de l'électricité*
- *Des places de parkings à proximités dans un espace fermé*

C'est la première fois que nous allons occuper ce site exceptionnel. Il n'est pas accessible pendant les périodes estivales en raison de sa principale utilisation (Centre de Naturistes Koad Ar Roc'h). Si vous souhaitez prendre contact avec les propriétaires, veuillez nous en informer afin que je fasse l'intermédiaire et que nous puissions l'exploiter de nouveau.

Les Notions du camp Privé

La soirée sera l'occasion de faire un camp Décorum ambiance (avec quelques restrictions sans pour autant être trop chiant !)

N'aurons accès à ce camp que les personnes inscrites à celui-ci. Pas de touristes !

Les tentes :

- Pas de tentes modernes sur camp (nous trouverons un autre lieu pour ces tentes)

- Privilégier les tentes du type obelink - sahara, les tentes bricolés maison ou le plus « chic et cher » les tentes Médiévales.

Le mobilier :

- Les coffres sont les bienvenus.

- Privilégier Les tabourets en bois et la table à tréteau.

- L'éclairage devra être uniquement composé de bougies ou lanternes.

Le repas du samedi soir (non fourni) :

Un point feu hors sol sera mis en place pour la cuisson des aliments. Amenez vos braséros ou vos lanternes.

Feu hors sol uniquement !

Les emballages sont interdits (cartonnettes, cannettes de de bière, sac de charbon,...)

N'hésitez pas à réaliser vos étiquettes parcheminées de breuvages.

A amener le pain et la charcutaille dans un linge ou une écuelle en bois.

Le costume :

Il est de rigueur présent sur le camp.

Un costume jeans et pull bombé en argent est interdit.

Pour les chaussures prenez de préférence des bottes en cuir, sandales, ...Pas de baskets.

Les "clarcks" sont des chaussures très proches des poulaines par exemple.

Il faut prendre quoi d'autre ?

De quoi se laver, de quoi dormir.

Votre costume de base, vos armes et une tente.

